

# Wireframes UI/UX Binding of Isaac

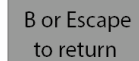
Projet créé par Killian, Pascal-Matthieu, Baltazar,  
Moussa, Henri et Maxime

# Main Menu

- 
- ▶ New run
  - Continue
  - Challenges
  - Mods
  - Stats
  - Options

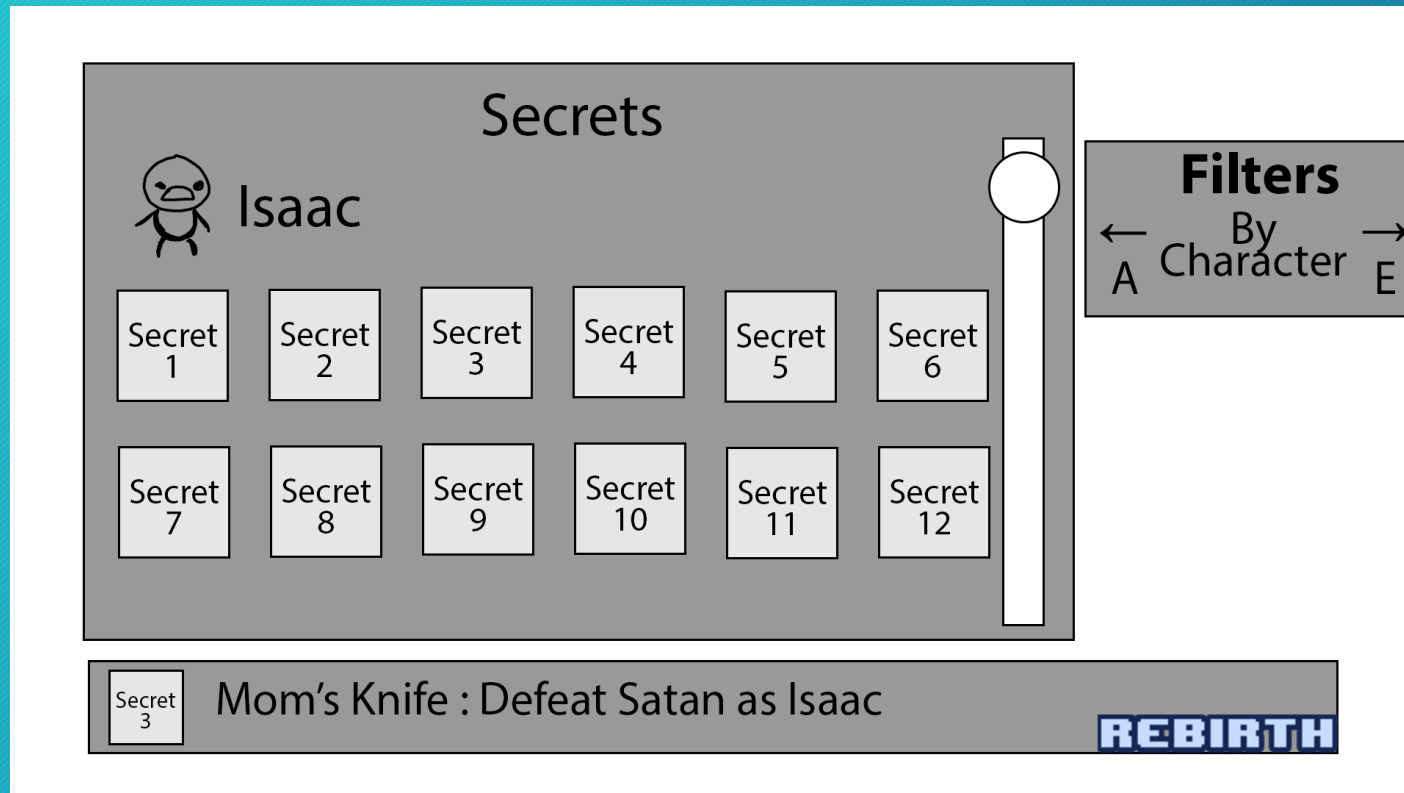


Press Tab for  
daily challenge



B or Escape  
to return

# Menu secret



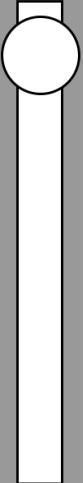
# Menu objets

Stuff I found

+ Angel Room

Objet 1	Objet 2	Objet 3	Objet 4	Objet 5	Objet 6	Objet 7
Objet 8	Objet 9	Objet 10	Objet 11	Objet 12	Objet 13	Objet 14

+ Devil Room



**Filters**

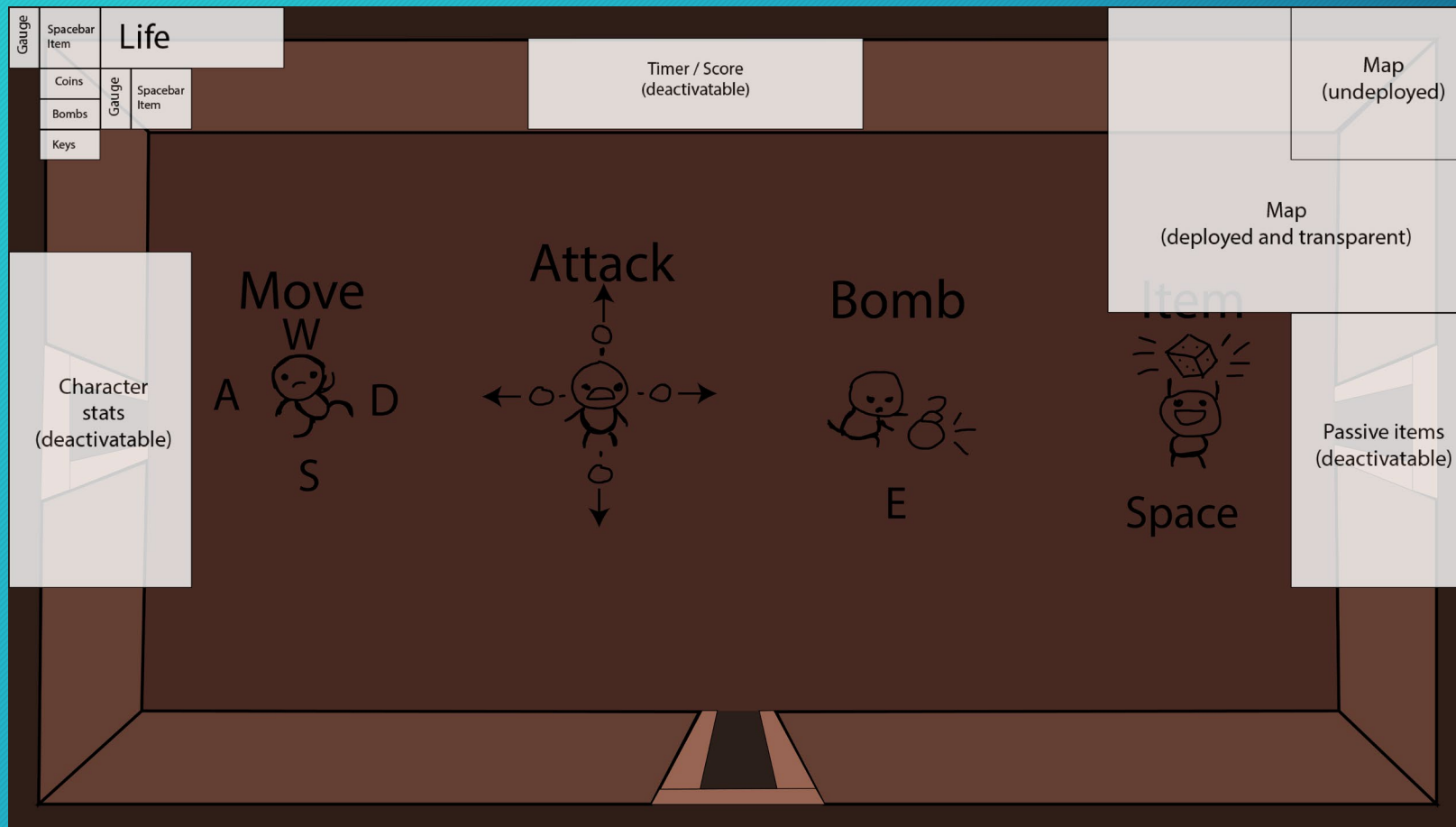
← By Item →  
A pool E

Objet 666	Brimstone : Blood Laser Barrage
-----------	---------------------------------

# Menu accessibilité



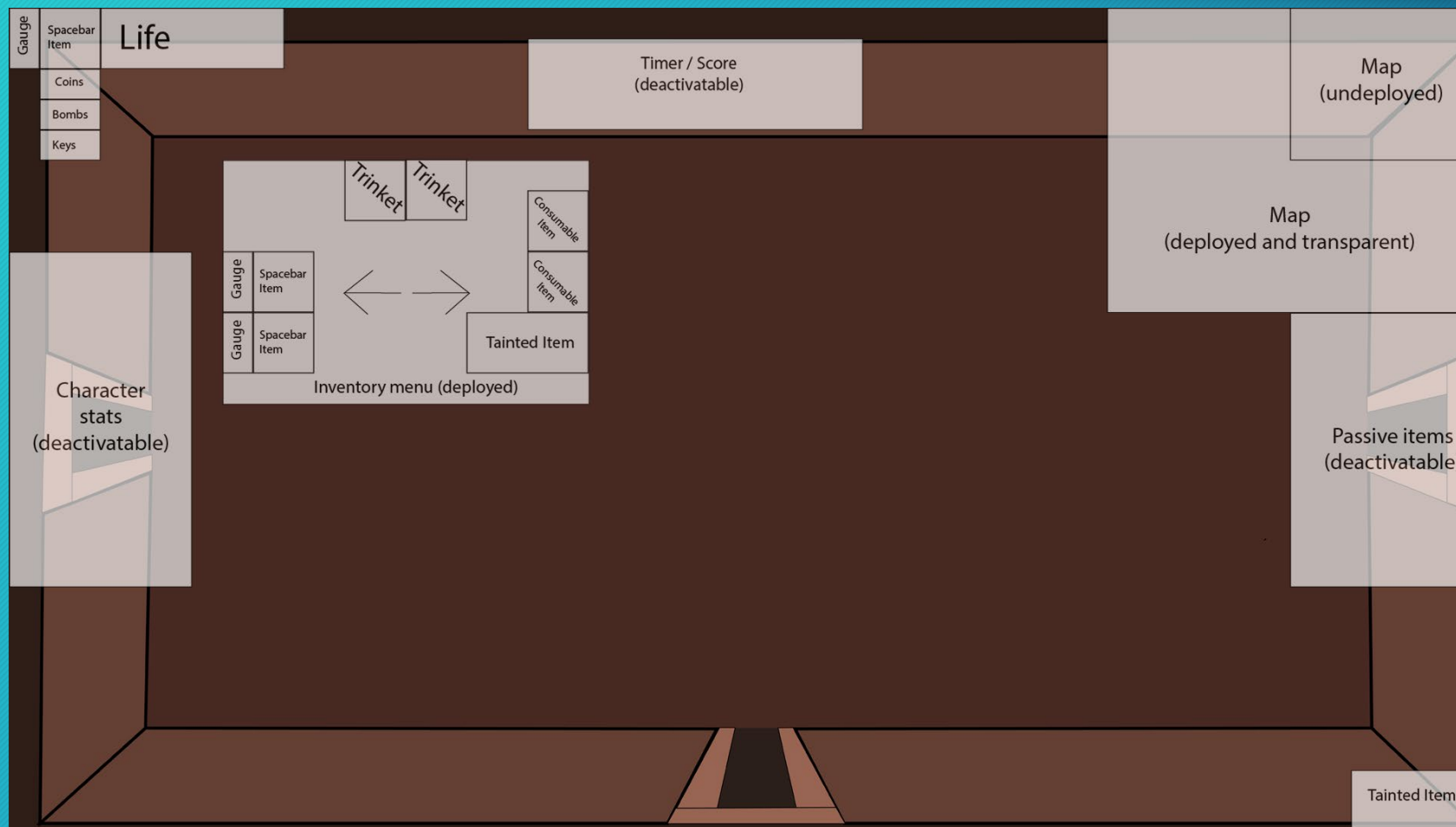
# Premier écran de jeu



# Écran situation de jeu avancée

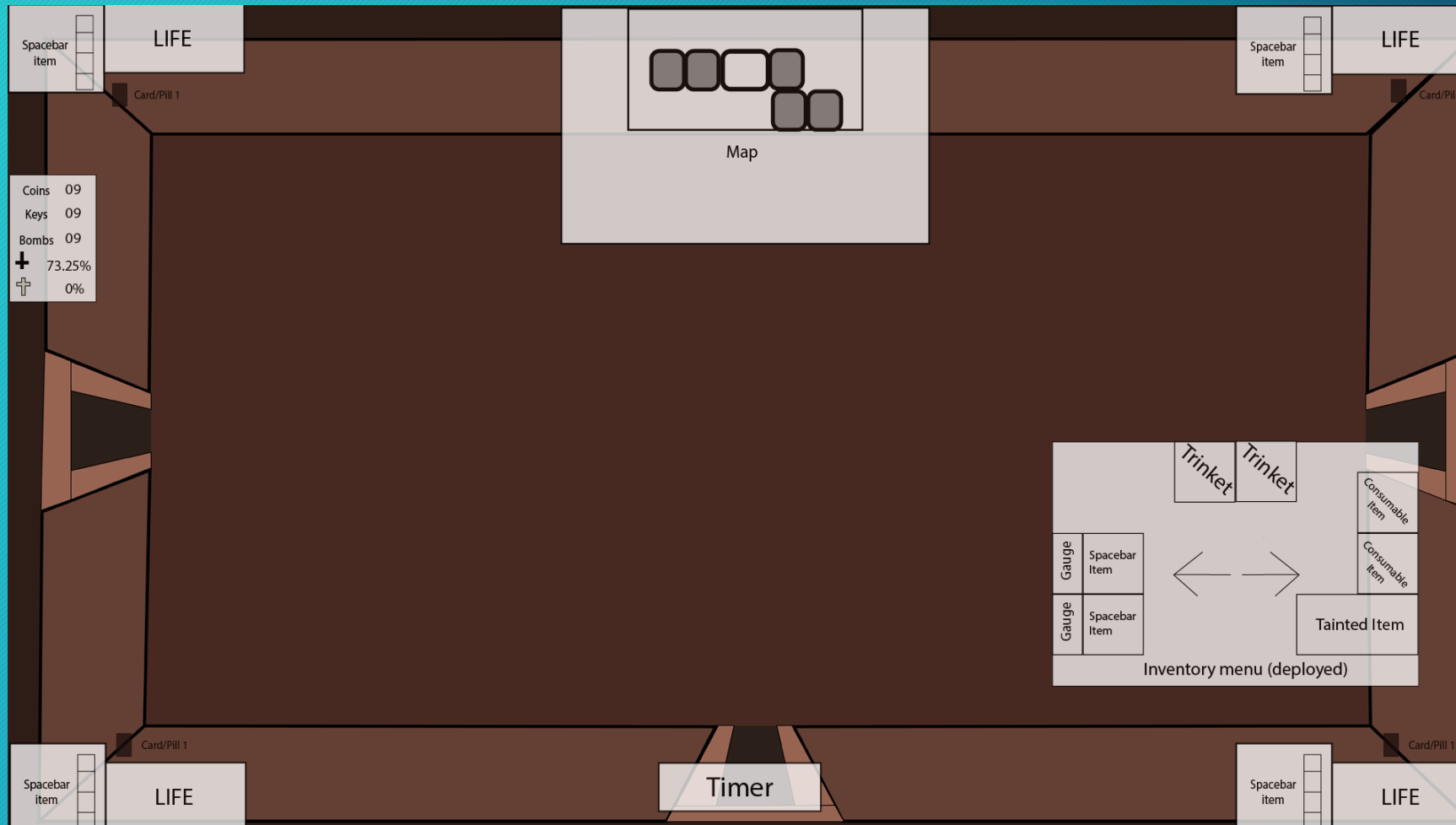


# Écran situation de jeu avancée avec le menu inventaire déployable

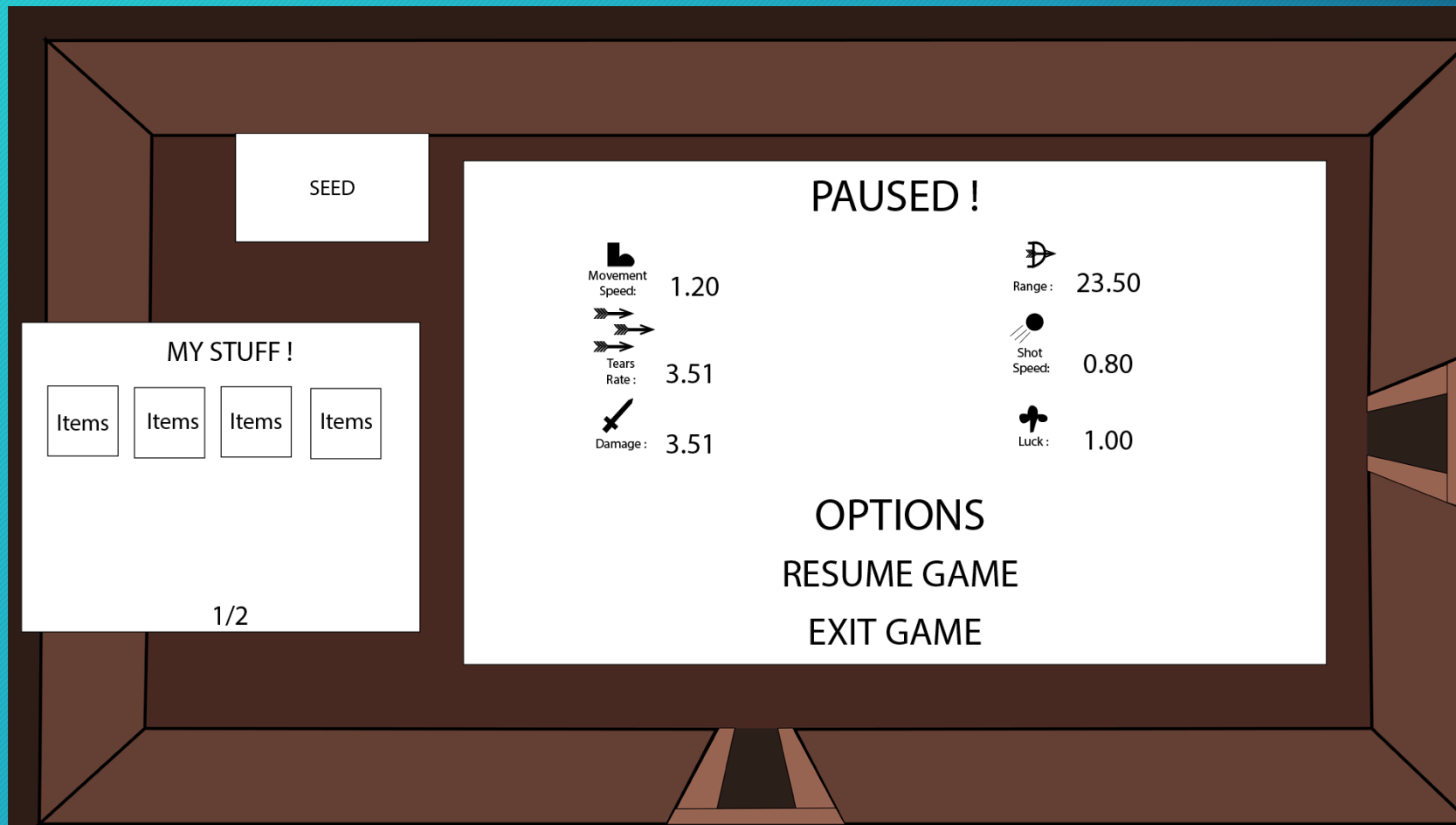




# Écran de jeu 4 joueurs



# Menu pause



# Merci de votre attention !

Document créé le 29/12/2021

Collaborateurs :

DIBOUES Killian

DAVID Henri

LUBER Pascal-Matthieu

PONS Baltazar

NEGGAZ Moussa

BRUNET Maxime