

Wireframes UI/UX Binding of Isaac

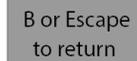
Projet créé par Killian, Pascal-Matthieu, Baltazar,
Moussa, Henri et Maxime

Main Menu

- 
- ▶ New run
 - Continue
 - Challenges
 - Mods
 - Stats
 - Options

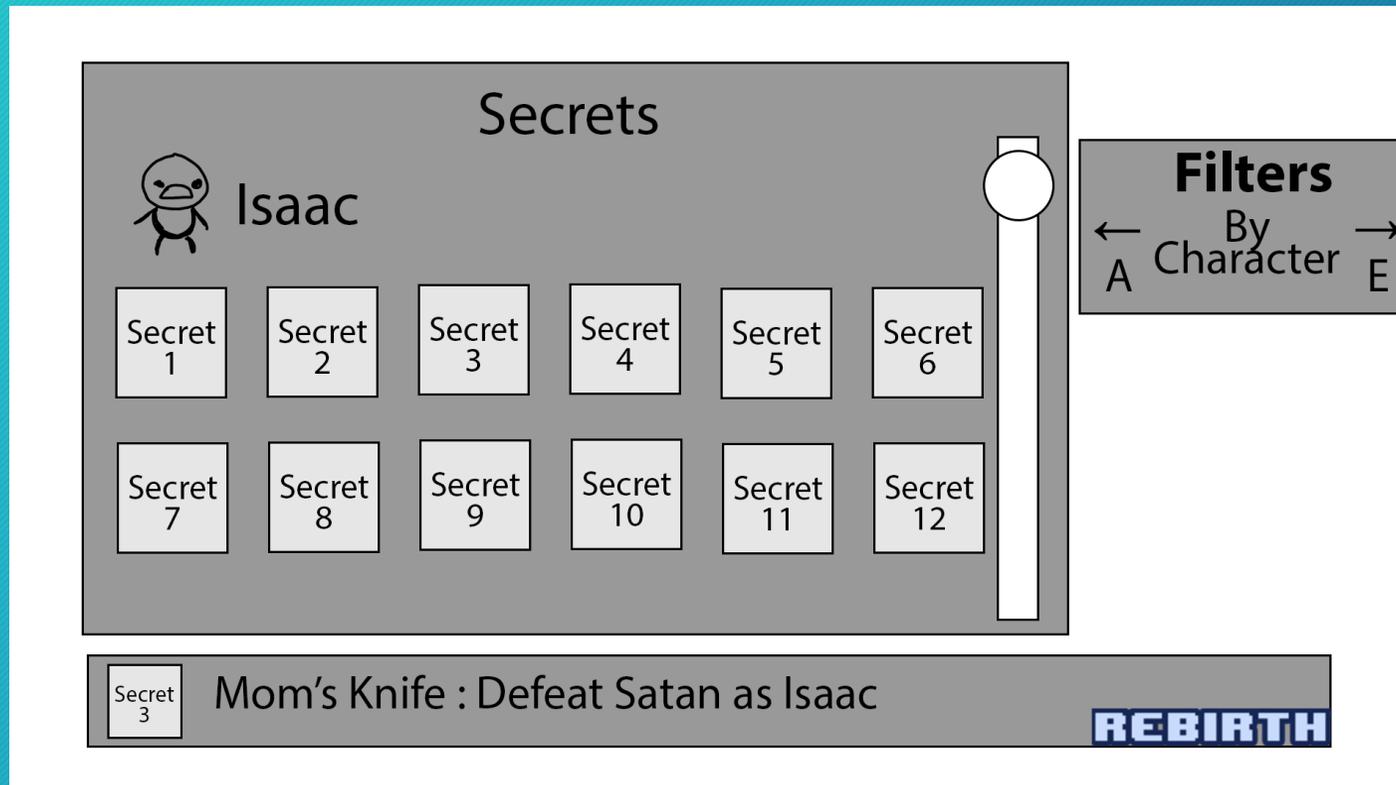


Press Tab for
daily challenge



B or Escape
to return

Menu secret



Menu objets

Stuff I found

+ Angel Room

Objet 1	Objet 2	Objet 3	Objet 4	Objet 5	Objet 6	Objet 7
Objet 8	Objet 9	Objet 10	Objet 11	Objet 12	Objet 13	Objet 14

+ Devil Room



Filters

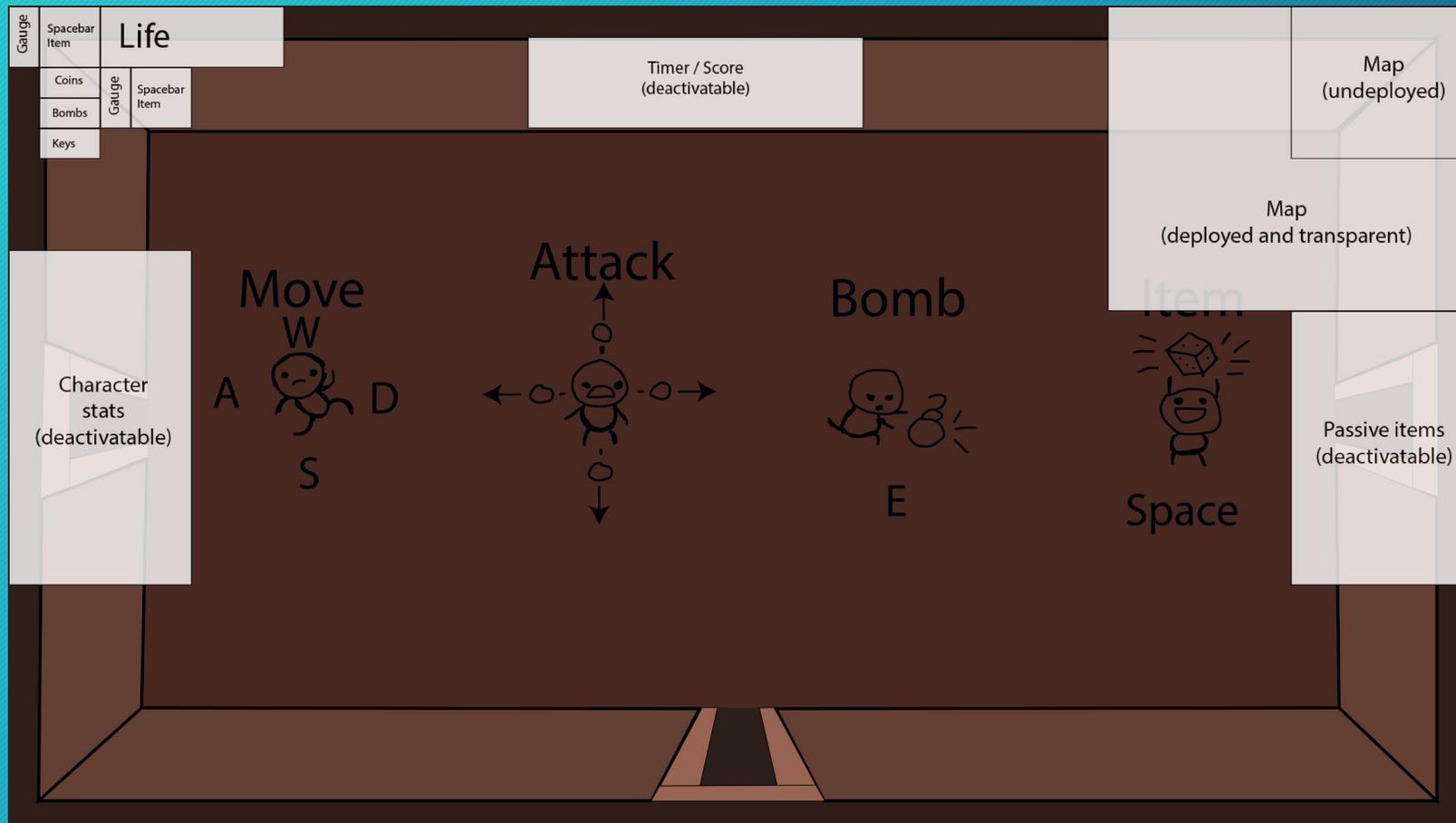
← By Item →
A pool E

Objet 666	Brimstone : Blood Laser Barrage
-----------	---------------------------------

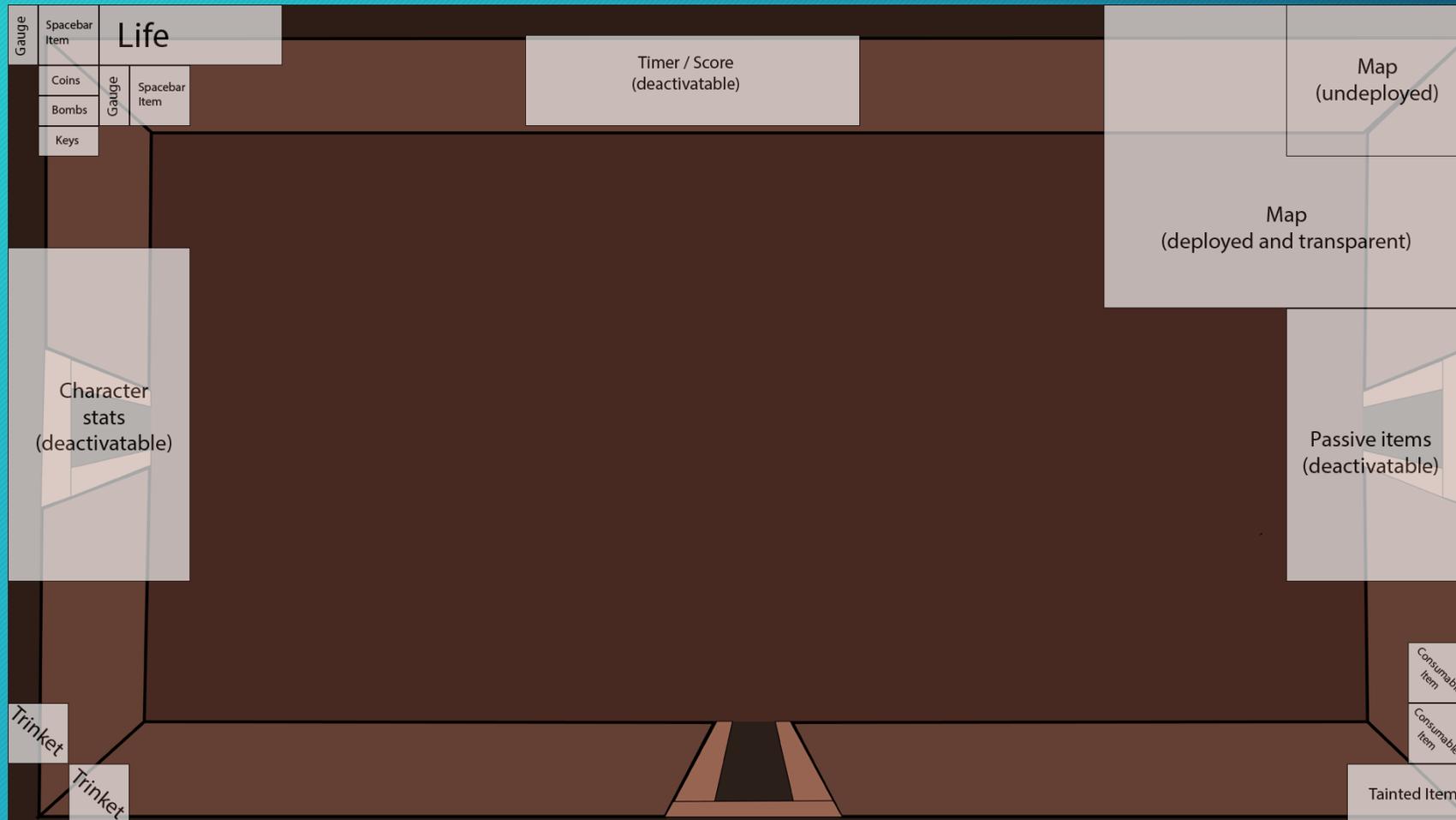
Menu accessibilité



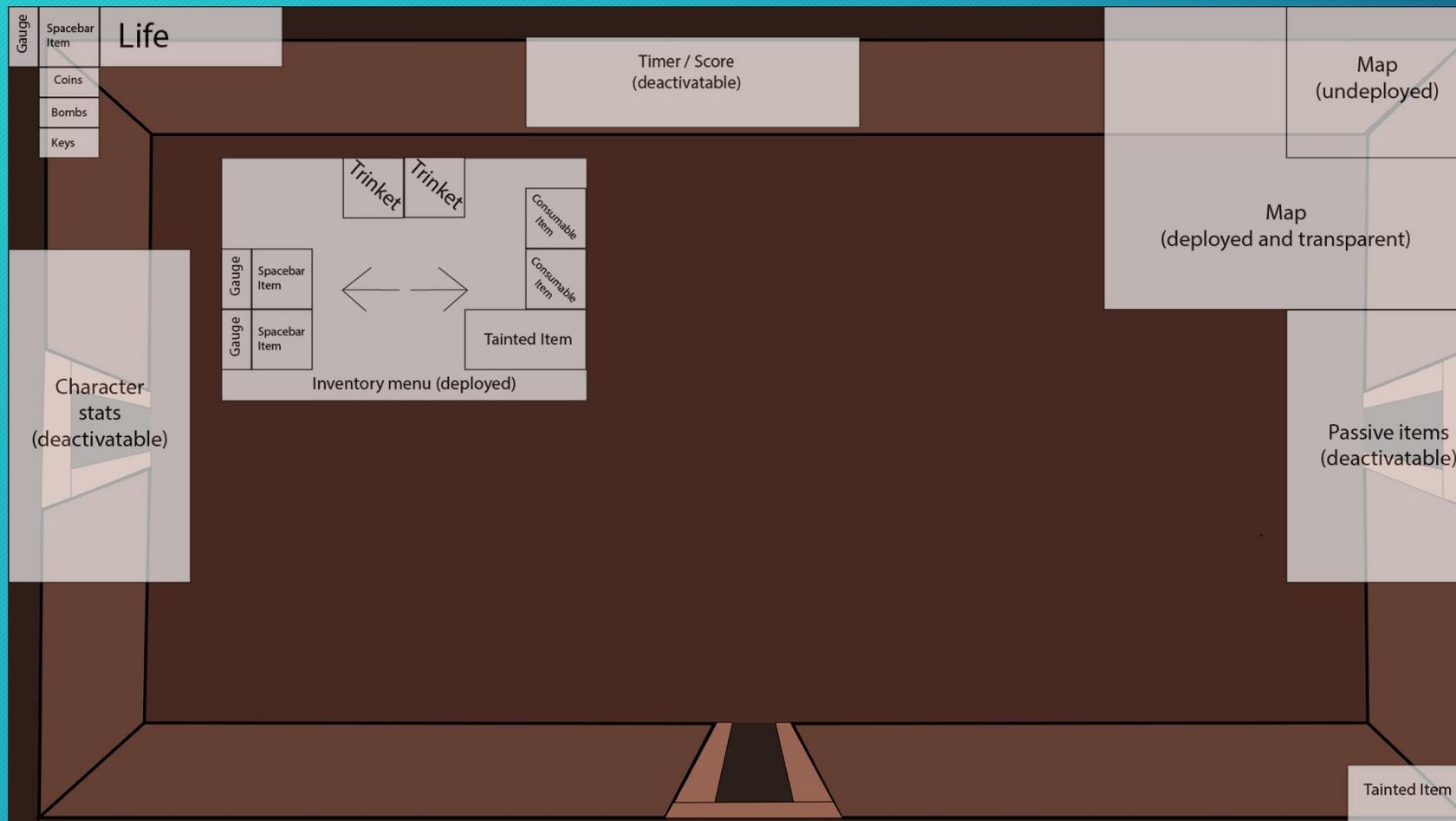
Premier écran de jeu



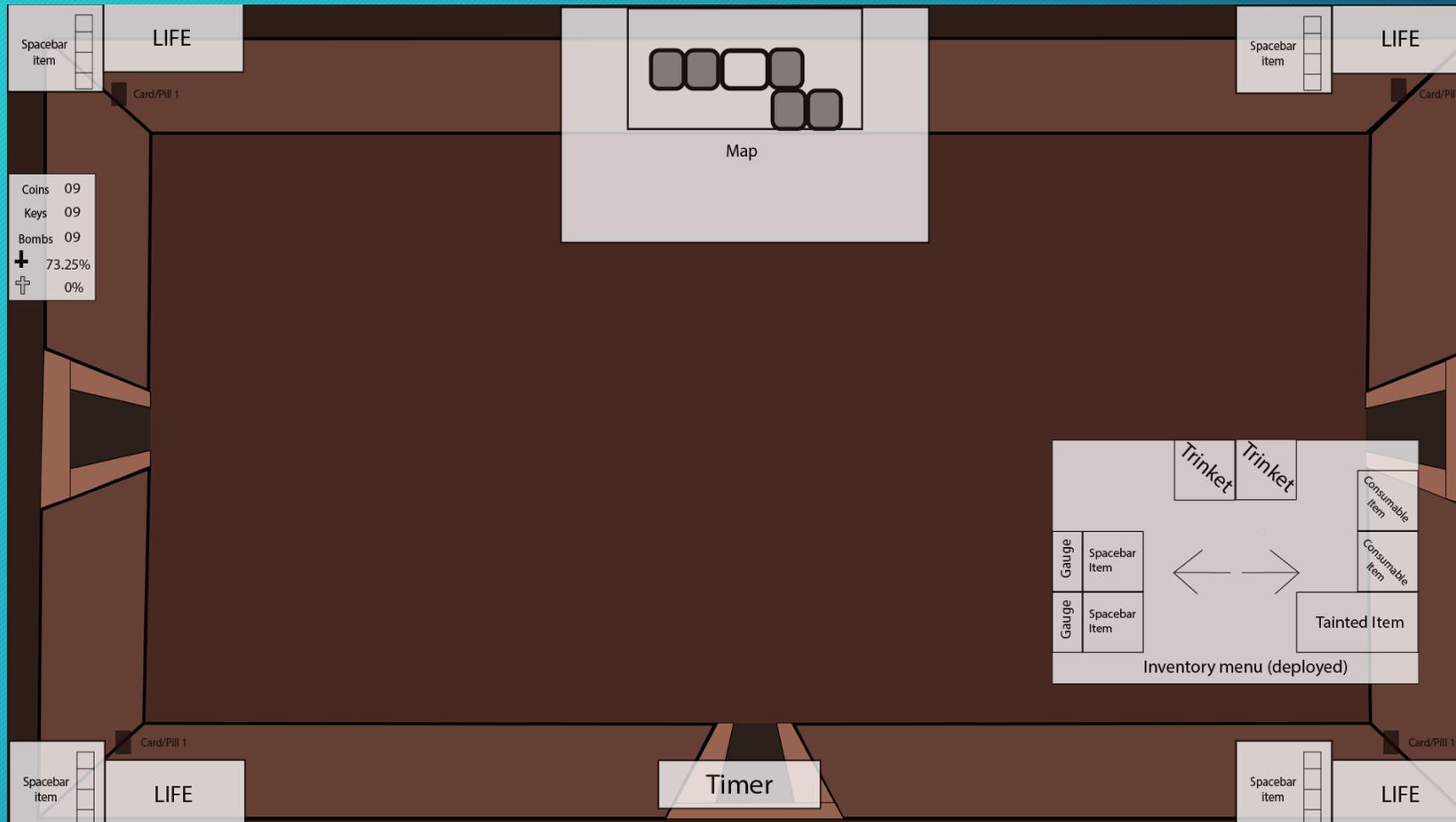
Écran situation de jeu avancée



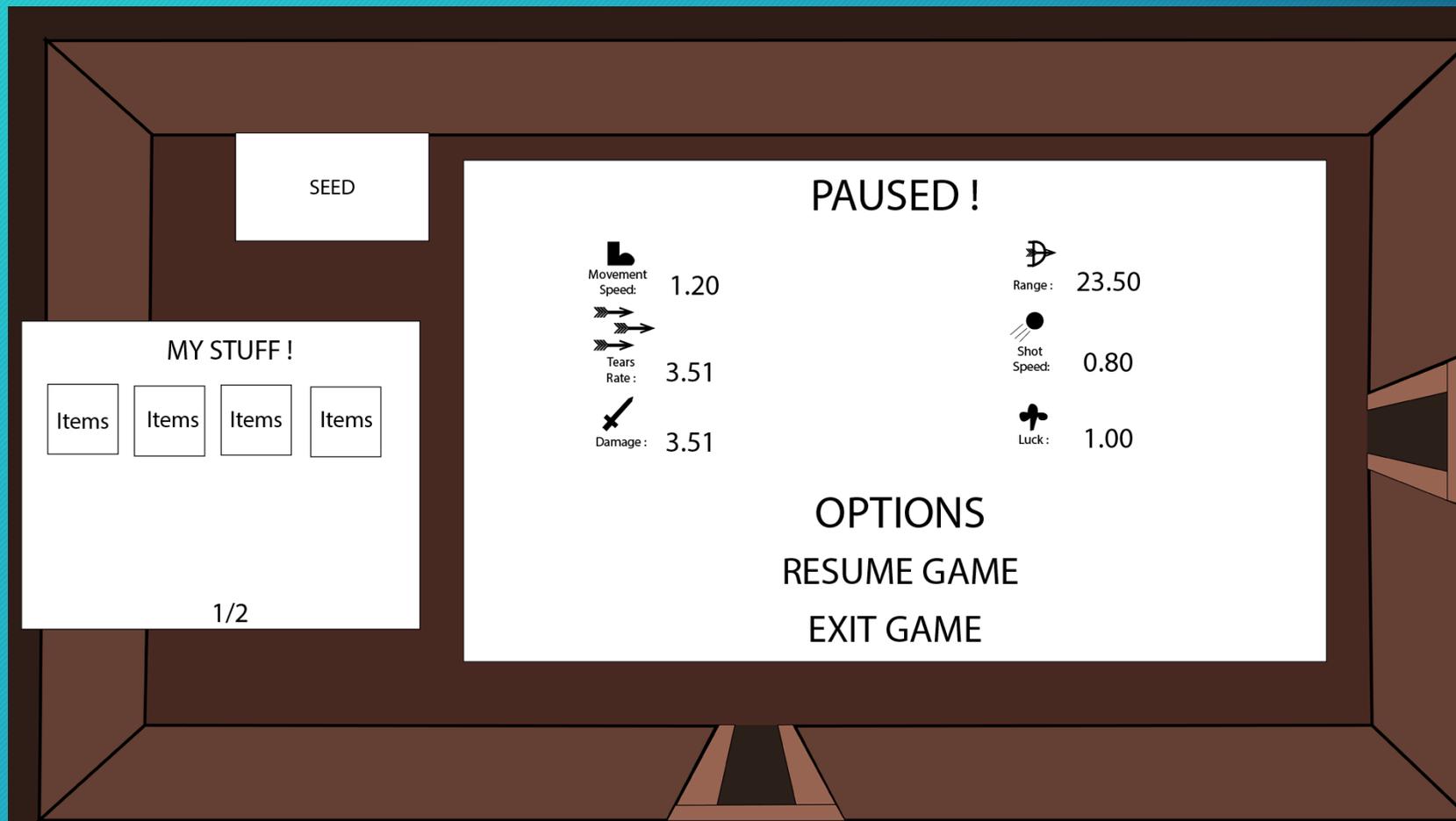
Écran situation de jeu avancée avec le menu inventaire déployable



Écran de jeu 4 joueurs



Menu pause



Merci de votre attention !

Document créé le 29/12/2021

Collaborateurs :

DIBOUES Killian

DAVID Henri

LUBER Pascal-Matthieu

PONS Baltazar

NEGGAZ Moussa

BRUNET Maxime