

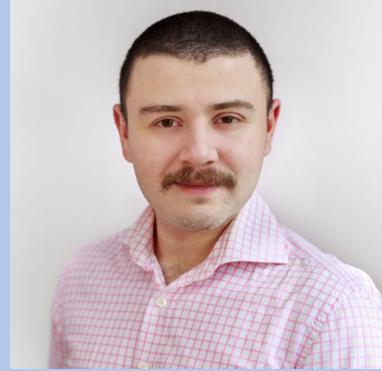
Maxime BRUNET

Téléphone : 07 82 75 53 73

Adresse email : contact@maxime-brunet.com

Portfolio : www.maxime-brunet.com

LinkedIn : www.linkedin.com/in/mbr-maxime-brunet



Étudiant en game design recherche stage

Formation

2021 – 2026	Mastère Lead Game Designer – Isart DIGITAL – <i>Paris, France</i>
2019 – 2020	Prépa Game Design & Programming – Isart DIGITAL – <i>Paris, France</i>
2015 – 2019	Formation Programmeur Informatique – EPITECH – <i>Kremlin - Bicêtre, France</i>
2014 – 2015	Formation L1 Mathématiques - Physique - Informatique – Université Paris XI – <i>Orsay, France</i>
2014	Baccalauréat Scientifique – Colegio Francia – <i>Caracas, Venezuela</i>
2012 – 2013	Double cursus Première Scientifique / High School 11th Grade – International Studies Charter High School – <i>Miami, USA</i>

Projets réalisés

[Hazardous Space](#) : Jeu vidéo de tir horizontal utilisant un bouton uniquement

[SupaFlipMan!!](#) : Jeu vidéo de combat en 2.5D utilisant une mécanique de retournement du sol

[Crystal Case](#) : Jeu de rôle papier autour d'une enquête policière dans un univers cyberpunk alliant magie et technologie

[Kotaro's Revenge](#) : Jeu de bagarre 3D avec une mécanique de grappin à utiliser en combat et en exploration

Compétences

Langages de programmation : C, C++

Logiciels : Unity (Bolt), Suite Adobe (Photoshop, Illustrator, XD), Suite Office (Word, PowerPoint, Excel), Maya

Hardskills : Game Design, Level Design, Narrative Design, UI/UX Design, Prototypage, Data Tracking

Langues

Anglais et Espagnol (langues courantes)

Expérience professionnelle

Nov. 2020 – Déc. 2021 **Agent de logistique** – Amazon – *Brétigny-Sur-Orge*

Chargé de la supervision des robots de l'entrepôt et de la résolution de problème

Centres d'intérêt

Collectionneur de jeux vidéo rétro et livres anciens, passionné de cinéma de genre et de musique old school (rock, jazz, soul...)